



PKO Bank Polski  
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 15   30.01.21		
KONIEC MECZU		
LECHIA GDAŃSK	0 2	JAGIELLONIA BIAŁYSTOK
		JESUS IMAZ 3' PULJIC 85'

## RAPORT STATYSTYCZNY



# STATS

LECHIA GDAŃSK 0-2 JAGIELLONIA BIAŁYSTOK

Informacje o meczu

Linia czasu



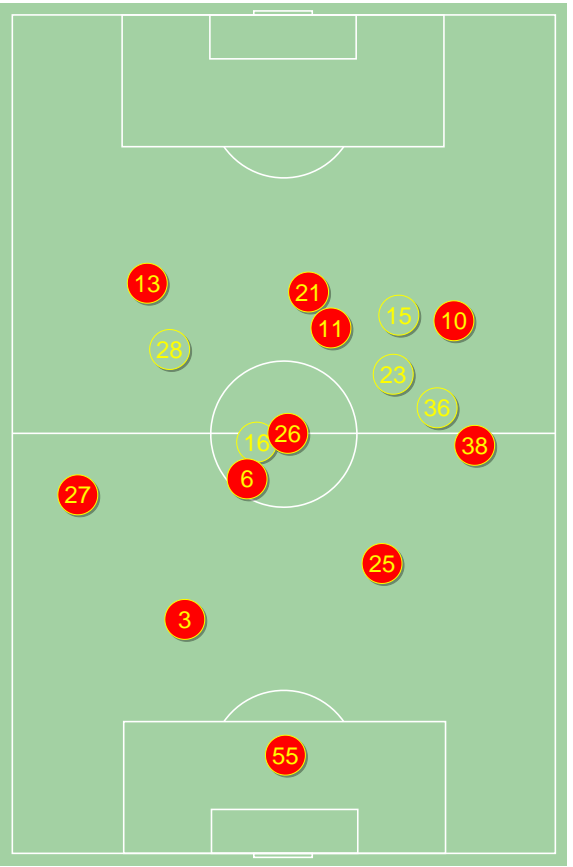
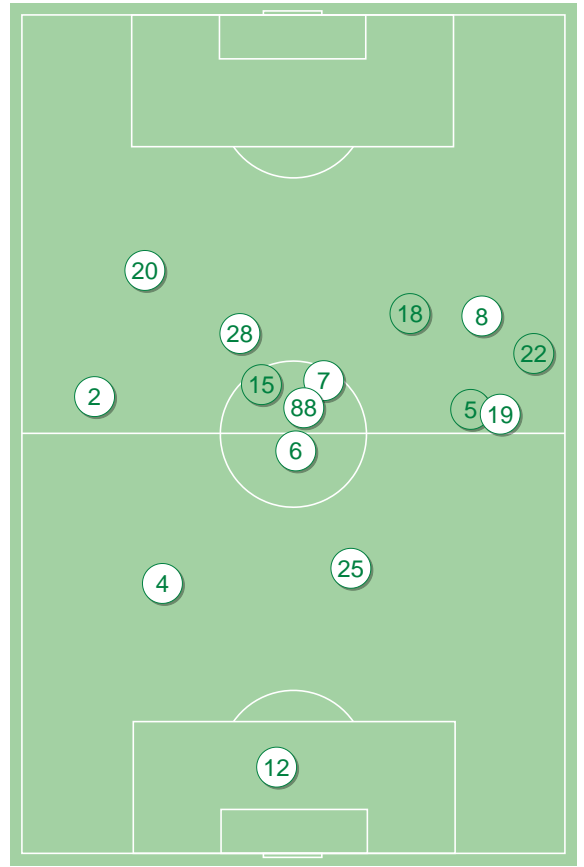
Średnie pozycje piłkarzy

Lechia Gdańsk

12	Kuciak	
2	Pietrzak	
4	Toberts	■
25	Nalepa	■
19	Fila	■
6	Kubicki	'46▼
20	Conrado	'89▼
7	Gajos	'46▼
88	Kaluzinski	'77▼
8	Haydary	'73▼
28	Flavio Paixao	■
5	Kopacz	'46▲
15	Kenny Saief	'46▲
22	Ceesay	'73▲
18	Arak	'77▲
69	Bieganski	'89▲

Jagiellonia Białystok

55	Dziekanski	
27	Wdowik	
3	Augustyn	■
25	Tiru	
38	Olszewski	
6	Romanczuk	
26	Pospisil	'87▼
13	Cernych	'61▼
11	Jesus Imaz	⊕ '90▼
10	Makuszewski	'61▼
21	Puljic	⊕ '87▼
28	Wojtkowski	'61▲
23	Fernan Ferreiro	'61▲
16	Borysiuk	'87▲
15	Twardek	'87▲
36	Bortniczuk	'90▲

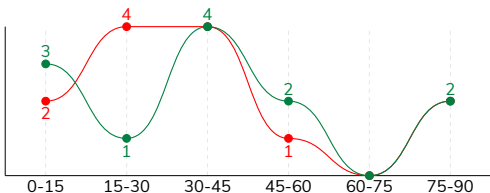


Lechia Gdańsk ↑

Jagiellonia Białystok ↑

**LECHIA GDAŃSK 0-2 JAGIELLONIA BIAŁYSTOK**
**Główne statystyki**

STRZAŁY / CELNE	12 / 2	13 / 7
1. połowa	8 / 1	10 / 5
2. połowa	4 / 1	3 / 2



Strzały niecelne	6	3
Strzały zablokowane	4	2
Strzały z pola karnego / celne	5 / 1	9 / 4
Średni dystans do bramki, m	20.1	17.4
Faule	15	21
Żółte / czerwone kartki	4 / 1	2 / 0
Spalone	1	-
Rzuty różne	5	4

**Podania**

PODANIA / DOKŁADNE	558 / 452 81%	484 / 393 81%
1. połowa	258 / 189 73%	218 / 165 76%
2. połowa	300 / 263 88%	266 / 228 86%
Podanie kluczowe	8 / 3 38%	14 / 9 64%

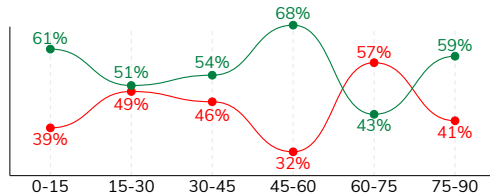
**Pojedynki**

POJEDYNKI	182 / 86 47%	182 / 96 53%
1. połowa	77 / 34 44%	77 / 43 56%
2. połowa	105 / 52 50%	105 / 53 50%
Pojedynki w powietrzu	48 / 25 52%	48 / 23 48%
Pojedynki na ziemi	134 / 61 46%	134 / 73 54%
Dryblingi / udane	42 / 23 55%	19 / 13 68%
Odbiory / udane	24 / 11 46%	55 / 32 58%
Straty / na własnej połowie	87 / 16	79 / 21
Odzyskane piłki / na połowie przeciwnika	58 / 11	69 / 14

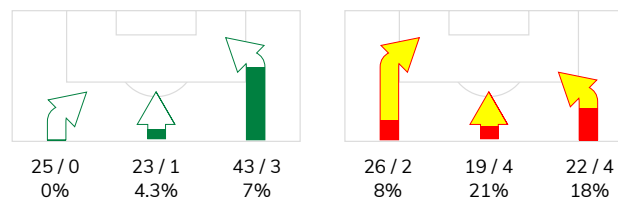
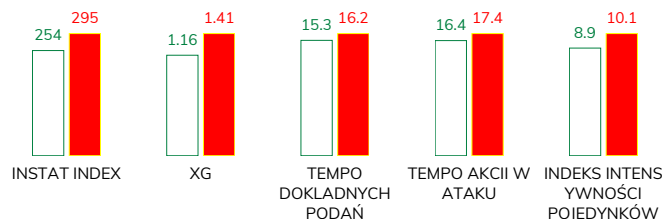
**Posiadanie piłki**

Statystyki drużyn

POSIADANIE PIŁKI	55%	45%
1. połowa	55%	45%
2. połowa	55%	45%



Ataki pozycyjne ze strzałami	84 / 4 4.8%	48 / 7 15%
Kontrataki	7 / 0 0%	19 / 3 16%
Ataki ze stałych fragmentów	12 / 7 58%	7 / 3 43%
Strzały z rzutów wolnych / celne	4 / 1 25%	-
Warianty rzutów wolnych	2 / 1 50%	3 / 2 67%
Rzuty różne	5 / 2 40%	4 / 1 25%
Rzuty karne / strzelone	-	-

**STRONY ATAKU**

**Kluczowe indeksy występu**

**TOP-3 InStat Index**


5 Kopacz	328
12 Kuciak	291
4 Toberts	286



6 Romanczuk	342
3 Augustyn	333
38 Olszewski	330

**TOP-3 Strzały / celne**


20 Conrado	1 / 1 100%
2 Pietrzak	1 / 1 100%
28 Flavio Paixao	3 / 0 0%



21 Puljic	4 / 3 75%
11 Jesus Imaz	2 / 2 100%
10 Makuszewski	1 / 1 100%

**TOP-3 Podania**


4 Toberts	77 / 67 87%
6 Kubicki	68 / 58 85%
2 Pietrzak	65 / 53 82%



6 Romanczuk	67 / 56 84%
3 Augustyn	61 / 53 87%
27 Wdowik	58 / 44 76%

**TOP-3 Podania kluczowe**


6 Kubicki	2 / 2 100%
7 Gajos	1 / 1 100%
8 Haydary	3 / 0 0%



10 Makuszewski	5 / 4 80%
11 Jesus Imaz	2 / 2 100%
26 Pospisil	2 / 2 100%

**TOP-3 Pojedynki**


4 Toberts	17 / 13 76%
15 Kenny Saief	24 / 12 50%
25 Nalepa	15 / 10 67%



6 Romanczuk	19 / 14 74%
3 Augustyn	15 / 12 80%
38 Olszewski	15 / 11 73%

**TOP-3 Dryblingi**


15 Kenny Saief	10 / 7 70%
6 Kubicki	6 / 4 67%
8 Haydary	8 / 3 38%



28 Wojtkowski	5 / 2 40%
21 Puljic	3 / 2 67%
3 Augustyn	2 / 2 100%

**LECHIA GDAŃSK 0-2 JAGIELLONIA BIAŁYSTOK**

## Statystyki zawodników

**Lechia Gdańsk**

	INSTA T INDEX	Minuty na boisku	Bramki / asysty	xG	Strzały / celne	Faule	Faulow any	Spalon e	Podania / dokładne	Podanie kluczowe	Podania przyjęte	Pojedynki / wygrane	Pojedynki w powietrzu	Pojedynki na ziemi	Dryblingi / udane	Odbiory / udane	Stracone piłki	Odzyska ne piłki
12 Kuciak	291	'97	-	-	-	-	-	-	43 / 37 86%	-	22	-	-	-	-	-	2	8
2 Pietrzak	282	'97	-	0.07	1 / 1 100%	1	2	-	65 / 53 82%	-	36	13 / 7 54%	2 / 1 50%	11 / 6 55%	2 / 1 50%	5 / 3 60%	6	9
4 Toberts	286	'97	-	-	-	1	2	-	77 / 67 87%	-	50	17 / 13 76%	9 / 7 78%	8 / 6 75%	1 / 1 100%	-	4	11
25 Nalepa	247	'97	-	0.03	1 / 0 0%	3	-	-	57 / 51 89%	-	44	15 / 10 67%	7 / 4 57%	8 / 6 75%	-	-	2	6
19 Fila	230	'48	-	-	-	1	1	-	37 / 25 68%	2 / 0 0%	20	8 / 3 38%	1 / 0 0%	7 / 3 43%	1 / 1 100%	2 / 2 100%	5	5
6 Kubicki	270	'91	-	0.09	2 / 0 0%	2	2	-	68 / 58 85%	2 / 2 100%	54	19 / 8 42%	-	19 / 8 42%	6 / 4 67%	7 / 2 29%	3	4
20 Conrado	220	'48	-	0.27	1 / 1 100%	-	-	1	3 / 2 67%	-	12	11 / 2 18%	3 / 1 33%	8 / 1 13%	1 / 0 0%	-	9	1
7 Gajos	257	'79	-	0.08	2 / 0 0%	1	1	-	37 / 30 81%	1 / 1 100%	31	13 / 6 46%	3 / 2 67%	10 / 4 40%	5 / 2 40%	1 / 0 0%	8	3
88 Kaluzinski	211	'35	-	0.04	1 / 0 0%	1	1	-	15 / 10 67%	-	12	3 / 1 33%	2 / 1 50%	1 / 0 0%	-	-	2	1
8 Haydary	243	'75	-	0.04	1 / 0 0%	1	3	-	29 / 18 62%	3 / 0 0%	37	14 / 5 36%	2 / 1 50%	12 / 4 33%	8 / 3 38%	-	10	-
28 Flavio Paixao	217	'97	-	0.54	3 / 0 0%	3	4	-	30 / 20 67%	-	44	24 / 9 38%	12 / 4 33%	12 / 5 42%	2 / 2 100%	-	15	1
5 Kopacz	328	'49	-	-	-	1	1	-	45 / 39 87%	-	32	8 / 6 75%	2 / 2 100%	6 / 4 67%	1 / 0 0%	3 / 2 67%	5	6
15 Kenny Saief	267	'49	-	-	-	-	2	-	39 / 31 79%	-	41	24 / 12 50%	5 / 2 40%	19 / 10 53%	10 / 7 70%	3 / 0 0%	11	2
22 Ceesay	254	'22	-	-	-	-	1	-	6 / 5 83%	-	8	5 / 2 40%	-	5 / 2 40%	4 / 2 50%	-	1	-
18 Arak	207	'18	-	-	-	-	-	-	4 / 3 75%	-	6	5 / 1 20%	-	5 / 1 20%	1 / 0 0%	1 / 1 100%	3	-
69 Bieganski	-	'6	-	-	-	-	-	-	3 / 3 100%	-	3	3 / 1 33%	-	3 / 1 33%	-	2 / 1 50%	1	1

**Jagiellonia Białystok**

	INSTA T INDEX	Minuty na boisku	Bramki / asysty	xG	Strzały / celne	Faule	Faulow any	Spalon e	Podania / dokładne	Podanie kluczowe	Podania przyjęte	Pojedynki / wygrane	Pojedynki w powietrzu	Pojedynki na ziemi	Dryblingi / udane	Odbiory / udane	Stracone piłki	Odzyska ne piłki
55 Dziekonski	322	'97	-	-	-	-	-	-	30 / 24 80%	-	20	-	-	-	-	-	4	-
27 Wdowik	263	'97	-	-	-	2	1	-	58 / 44 76%	-	26	14 / 10 71%	2 / 1 50%	12 / 9 75%	-	7 / 6 86%	6	11
3 Augustyn	333	'97	-	-	-	1	-	-	61 / 53 87%	1 / 0 0%	44	15 / 12 80%	6 / 5 83%	9 / 7 78%	2 / 2 100%	4 / 3 75%	4	13
25 Tiru	251	'97	-	-	-	3	-	-	31 / 26 84%	-	24	15 / 8 53%	8 / 4 50%	7 / 4 57%	-	1 / 0 0%	4	12
38 Olszewski	330	'97	-	-	-	1	3	-	27 / 22 81%	1 / 0 0%	15	15 / 11 73%	4 / 3 75%	11 / 8 73%	2 / 2 100%	3 / 2 67%	3	8
6 Romanczuk	342	'97	-	0.07	2 / 0 0%	2	2	-	67 / 56 84%	-	49	19 / 14 74%	4 / 3 75%	15 / 11 73%	-	9 / 6 67%	8	7
26 Pospisil	284	'89	-	-	-	-	-	-	44 / 35 80%	2 / 2 100%	31	13 / 6 46%	2 / 1 50%	11 / 5 45%	1 / 1 100%	5 / 2 40%	6	5
13 Cernych	272	'63	-	0.30	3 / 0 0%	5	3	-	20 / 17 85%	-	24	17 / 8 47%	5 / 2 40%	12 / 6 50%	2 / 1 50%	5 / 1 20%	5	1
11 Jesus Imaz	303	'92	1 / 1	0.26	2 / 2 100%	-	1	-	46 / 35 76%	2 / 2 100%	45	16 / 4 25%	4 / 2 50%	12 / 2 17%	1 / 0 0%	5 / 1 20%	11	-
10 Makuszewski	321	'63	0 / 1	0.02	1 / 1 100%	1	-	-	22 / 18 82%	5 / 4 80%	21	5 / 2 40%	-	5 / 2 40%	1 / 1 100%	1 / 0 0%	4	3
21 Puljic	307	'89	1 / 0	0.73	4 / 3 75%	1	-	-	23 / 18 78%	-	35	24 / 8 33%	9 / 2 22%	15 / 6 40%	3 / 2 67%	7 / 4 57%	10	3
28 Wojtkowski	272	'34	-	-	-	-	3	-	18 / 14 78%	1 / 0 0%	21	14 / 7 50%	3 / 0 0%	11 / 7 64%	5 / 2 40%	5 / 4 80%	3	3
23 Fernan Ferreiro	282	'34	-	-	-	3	1	-	21 / 18 86%	2 / 1 50%	23	9 / 4 44%	-	9 / 4 44%	1 / 1 100%	2 / 2 100%	6	1
16 Borysiuk	242	'8	-	-	-	1	-	-	12 / 10 83%	-	11	3 / 1 33%	-	3 / 1 33%	1 / 1 100%	-	3	1
15 Twardek	-	'8	-	-	-	-	-	-	2 / 2 100%	-	1	3 / 1 33%	1 / 0 0%	2 / 1 50%	-	1 / 1 100%	2	1
36 Bortniczuk	-	'5	-	0.03	1 / 1 100%	1	-	-	2 / 1 50%	-	3	-	-	-	-	-	-	-

## Terminy

**Atak**

Posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

**Kontratak**

Atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Kontratak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

**Atak pozycyjny**

Atak z gry lub ze stałych fragmentów (wyrzut z autu, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30 sekund lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

**Atak po rzucie wolnym lub wyrzucie z autu**

Atak po rozegraniu rzutu różnego, rzutu wolnego lub wyrzutu z autu, przy którym pierwszym lub drugim zagranieniem jest strzał na bramkę lub dośrodkowanie w pole karne.

**Atak po rzucie różnym**

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do straty piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

**Strzał**

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na celu strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały zablokowane przez przeciwnika.

**Podanie kluczowe**

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

**Pojedyunki**

Wszystkie rodzaje pojedynków na boisku. To sumaryczny wskaźnik, zawierający walkę o niekontrolowaną przez nikogo piłkę, pojedynki w powietrzu, dryblingi, odbiory oraz straty, spowodowane odbiorami przeciwnika.

**Pojedynek w powietrzu**

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion..

**Dryblowanie**

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

**Odbiór**

Aktywne działanie zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi ją posiadającemu (przeciwnikowi w tej sytuacji zostaje zaliczona strata); przeciwdziałanie dryblowaniu przeciwnika również uznaje się za odbiór.

**Drybling**

Świadomy ruch zawodnika z piłką (przynajmniej trzy kontakty z piłką)

**Nieudane przyjęcie piłki**

Strata piłki bez starcia z przeciwnikiem, w wyniku nieudanej akcji..

**Odzyskane piłki**

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego kontrataku.

**Strata piłki**

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

**Tempo akcji w ataku**

Liczba akcji konstruktywnych na minutę posiadania piłki.

**Tempo dokładnych podań**

Liczba dokładnych podań na minutę posiadania piłki

**Indeks intensywności pojedynków**

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej - na minutę posiadania piłki przez przeciwnika

**xG**

System do oceny jakości strzałów wykonanych przez gracza lub drużynę. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.